

Mediacraft - Médiation culturelle numérique: Modules pratiques

RÉF | 9011

OBJECTIF ET CONTENU

Objectif

MediaCraft : la médiation numérique à 360° Les outils numériques ont transformé les moyens de communication et d'accès à la connaissance, les rendant sans cesse plus interactifs. Les établissements culturels font désormais face à une approche différente des publics, très éloignée de la classique contemplation passive. Pour répondre à cette mutation, MediaCraft propose un parcours de formation en sept mois divisé en trois sous-programmes (Numbers, Novacraft, Startercraft) axé sur la création d'outils numériques, d'ateliers vidéoludiques à but culturel ou pédagogique et de sensibilisation à l'entrepreneuriat numérique.

Programme

Le programme de formation se décline en 3 volets à la carte. Chacun d'eux est complémentaire et accessible indépendamment des autres.

Numbers

La médiation culturelle par le jeu vidéo (Du 21.03 au 21.06.2022)

- Module 1. Introduction à la médiation culturelle
- Module 2. L'UX, la méthode centrée sur l'utilisateur
- Module 3. Réappropriation et détournement de jeu vidéo
- Module 4. Introduction aux logiciels et premiers pas en création vidéoludique amateur
- Module 5. Gestion de projet

Novacraft

Création d'outils numériques innovants (Du 5.09 au 13.10.2022)

- Module 1. Création de podcast
- Module 2. Initiation aux outils du Fablab
- Module 3. Tournage avec un drone
- Module 4. Makey Makey

- Module 5. Streaming
- Module 6. Mapping vidéo
- Module 7. Vidéo en autonomie

Startercraft

Formation à l'entrepreneuriat culturel (Du 17.10 au 23.11.2022)

- Module 1. Introduction (Youthstart)
- Module 2. Création de structure
- Module 3. Gestion administrative de projets
- Module 4. Financer son projet
- Module 5. Appels à projet
- Module 6. Rédaction de dossiers
- Module 7. Techniques de budgets
- Module 8. Rémunération : analyse et calculs
- Module 9. Outils marketing et analyse de marché
- Module 10. Communication de projet

Type de formation [Associatif](#)

ORGANISATION

Durée 8 mois

Horaire Du lundi au jeudi de 10h00 à 17h00.

Début Voir site de l'organisme

Coût Gratuit

CONDITION D'ADMISSION

Prérequis administratifs Etre chercheur d'emploi. Avoir entre 18 et 30 ans.

- Être domicilié en Région de Bruxelles-Capitale
- Être en recherche d'emploi ou en réorientation professionnelle

Connaître

Marquer un vif intérêt pour le monde culturel, les aspects techniques, les disciplines vidéoludiques et les outils numériques.

Remarques

La formation se déroulera à la Centrale de l'Emploi de la Ville de Bruxelles (boulevard d'Anvers 26, 1000 Bruxelles) et à La Vallée (Rue Adolphe La Vallée, 39).

EN PRATIQUE**Pour s'informer et postuler**

Consultez le [site](#) de l'organisme.

Pour s'informer uniquement

Contactez l'organisme via mediacraft@artsetpublics.be ou le 0496/89 34 35.

Organisme**Arts & Publics**

Chaussée de Boondael 6
1050 Bruxelles
Tél: +32 477 44 33 90
<http://www.artsetpublics.be>

