

Développement d'applications mobiles sous Android

RÉF | 7327

OBJECTIF ET CONTENU

Objectif

S'approprier l'écosystème des applications mobiles, S'approprier les spécificités liées au développement d'applications mobiles, Mettre en œuvre l'analyse d'une application mobile sous Android, Mettre en œuvre le développement d'une application mobile sous Android & Mettre en œuvre les tests d'une application mobile sous Android.

Programme

- Apprendre les bases de Kotlin, langage de développement natif sur Android,
- Identifier les spécificités du développement mobile,
- Configurer l'environnement de développement (Android Studio),
- S'approprier l'architecture modulaire d'une application Android,
- Comprendre le cycle de vie d'une application Android Développer, sur base de l'Android Software Development Kit (SDK), une application dotée d'une interface graphique ergonomique et « responsive » pouvant : communiquer avec d'autres applications ou « modules » d'applications,
- assurer la persistance des données,
- intégrer des contenus dynamiques et des contenus de type « multimédia » &
- communiquer avec des services web.

Certification(s) visée(s)

Attestation de réussite d'une unité d'enseignement (UE) de Promotion sociale

Type de formation

[Enseignement de promotion sociale](#)

ORGANISATION

6 mois.

Durée**Horaire**

lundi en soirée sous réserve de modification
4 périodes de 50 minutes de cours / semaine.

Début

Novembre 1 fois par an.

Coût

176,02 euros - Coût réduit : : 108,82 euros -

CONDITION D'ADMISSION

**Prérequis
administratifs**

Avoir **au minimum** le *certificat de l'enseignement secondaire supérieur de plein exercice* (CESS) ou une équivalence de ce certificat par la Fédération Wallonie-Bruxelles.
ou équivalence du titre obtenu à l'étranger.
ou réussite d'un test d'admission en français et en mathématiques organisé pour les étudiants qui n'auraient pas obtenu le CESS ou équivalent. Ce test a lieu au début de chaque séance d'inscriptions (sur rendez-vous).

Connaître

Posséder une bonne expérience en Java ou autre langage moderne orienté objet (comme C++, C#, python, ruby, swift, javascript ...). L'étudiant doit être familier avec les concepts suivants : classe, interface, instance, méthode, référence, héritage.

EN PRATIQUE

**Pour s'informer et
postuler**

Inscrivez-vous en suivant les instructions sur [le site de l'organisme](#).

**Pour s'informer
uniquement**

Informez-vous en envoyant un mail à tech-informatique@epfc.eu, en téléphonant au 02 777 10 93 ou 91 ou encore en consultant [le site de l'organisme](#) - Journée Portes Ouvertes secondaires : 24/04, Soirée Portes Ouvertes langues du sud : 16/05 et Soirée Portes Ouvertes langues asiatiques : 23/05/2024.

Organisme

EPFC

Avenue de l'Astronomie 19

1210 Bruxelles

Tél: 02 777 10 10

<http://www.epfc.eu>