

Equipements automatisés : systèmes logiques

RÉF | 5059

OBJECTIF ET CONTENU

Programme

- Utilisation des systèmes de numérisation binaire et hexadécimal;
- Utilisation des fonctions logiques répondant à une application précise;
- Résoudre des équations logiques répondant à une application précise et limitée;
- Lire et interpréter les schémas-blocs fonctionnels de niveau 1 (logigramme, grafcet, ordinogramme de fonctionnement);
- Construire un schéma-bloc fonctionnel de niveau 1 répondant à une application précise et limitée, par exemple
- Etablir, à partir du cahier des charges d'un système à automatiser, le schéma-bloc fonctionnel répondant à une application précise et limitée

Certification(s) visée(s)

Attestation de réussite d'une unité d'enseignement (UE) de Promotion sociale

Type de formation

[Enseignement de promotion sociale](#)

ORGANISATION

Durée

1 année

Horaire

en soirée 18h à 21h20
2 fois par semaine

Début

Septembre 2024 1 fois par an, septembre.

Coût

100 à 120 € selon l'option choisie - Coût réduit : 40 € -

CONDITION D'ADMISSION

Prérequis administratifs

Avoir **au minimum** le *certificat de l'enseignement secondaire inférieur* de plein exercice (CESI ou CESDD) ou une *équivalence de la Fédération Wallonie-Bruxelles* + test d'admission en électricité **ou** avoir le certificat d'électricien installateur

Remarques

Unité de formation complémentaire au certificat de qualification d'électricien-installateur-monteur

EN PRATIQUE

Pour s'informer et postuler

Vous avez plusieurs possibilités, soit :

- Inscrivez-vous dès le 21 août de 14h00 à 15h30 de 18h00 à 19h30 et en septembre du lundi au jeudi de 14h00 à 15h30 de 18h00 à 19h30 en fonction des places disponibles.
- Soirée "Ateliers ouverts" le 21 mai de 18 à 21h

Pour s'informer uniquement

Vous avez plusieurs possibilités, soit :

- Visitez le [site](#) de l'école
- Téléphonnez à l'organisme

Organisme

ITME - Marguerite Massart

Campus des arts et métiers Boulevard de l'Abattoir 50
1000 Bruxelles
Tél: 02 279 52 60
<http://www.itme.be>

